



## Pardubice gewann im dritten Anlauf

**Beim Heimturnier in der Kategorie U15 errangen die Jungs von BK VIVIDBOOKS Pardubice endlich den Sieg. Nach dem dritten und zweiten Platz bei den vorherigen Turnieren ging es dieses Mal vor heimischem Publikum durch den 1. Platz.**

Fünf Mannschaften aus drei Ländern versammelten sich zum vorletzten Turnier der U15-Kategorie in Pardubice, das von den Heimspielern ohne Niederlage dominiert wurde. Sršni Písek spielte mit ihnen im Eröffnungsspiel des Turniers das ausgeglicheneste Ergebnis. Im Kampf um Silber verloren sie jedoch in großer Dramatik mit nur einem Punkt Vorsprung gegen SKM Zastal Zielona Góra .

Das vielleicht größte Drama war der Kampf um den 4. Platz. Das deutsche Team Oberpfalz Hunters führte nach drei Vierteln mit 22 Punkten, das Spiel ging aber trotzdem in die Verlängerung. Darin hingegen gingen die Spieler Basketpoint Frýdek-Místek mit 11 Punkten Vorsprung in Führung, aber selbst das war nicht genug und mit einem kraftvollen Finish in den letzten zwei Minuten entschieden sie sich für einen Ein-Punkt-Sieg Hunters .

### **Endstand des Turniers:**

1. BK VIVIDBOOKS Pardubice (Tschechische Republik)
2. SKM Zastal Zielona Góra (Polen)
3. Sršni Písek (Tschechische Republik)
4. Oberpfalz Hunters (Deutschland)
5. Basketpoint Frýdek-Místek (Tschechische Republik)

Einzelne Auszeichnungen gingen an folgende Spieler:

### **MVP:**

Štěpán Horák ( BK VIVIDBOOKS Pardubice )

### **All-Star-Team:**

- Filip Hemerka ( BK VIVIDBOOKS Pardubice )  
Sebastian Marciniak ( SKM Zastal Zielona Góra I )  
Teodor Kačírek ( Sršni Písek )  
Paul Kreutzmeier ( Oberpfalz Hunters )  
Tomáš Drabina ( Basketpoint Frýdek-Místek )

### **Bester Torschütze des Turniers:**

**2024/2025**



Teodor Kačírek ( Sršni Písek ) - 112 Punkte (28,0 Punkte pro Spiel)

Auf der Website finden Sie alle Ergebnisse inklusive Statistiken sowie eine umfangreiche Fotogalerie.

Besuchen Sie auch den Videobereich oder unseren YouTube-Kanal.

translated by [Google](#)

10.3.2024

*Autor: Martin Šorf | Sprache: cs*